

INTEGRAZIONE AL REGOLAMENTO

WEL – World Endurance LAN 2026

I seguenti capitoli sono da intendersi sostitutivi/integrativi al regolamento attuale:

5.6.3 – Bandiera Rossa

La bandiera rossa è una situazione che viene comunicata dalla Direzione Gara, in collegamento con gli Amministratori, che segnala almeno 3 team che abbiano perso la connessione in contemporanea, sinonimo di problemi del server o di un centro di simulazione, e non si rientra nella casistica della FCY (Cap. 5.6.4). In nessun caso al di fuori di quello citato sarà comunicata la bandiera rossa. In caso di bandiera rossa è compito degli Amministratori riprendere l'evento nel più breve tempo possibile, anche riducendo il tempo rimanente di gara, se necessario. Possono essere presenti più bandiere rosse in uno stesso evento, ma il massimo ritardo accumulabile in totale è di 60 minuti per le 8 ore e 120 minuti negli altri eventi. Se tale limite non può essere rispettato, l'evento sarà sospeso e, se non è stato percorso almeno il 50% di gara, i punti conquistati (sia in qualifica che in gara) in classifica verranno dimezzati. Si specifica che, in caso di gara interrotta da bandiera rossa, i Warning, i richiami per guida irresponsabile e i secondi di penalità continueranno a rimanere validi anche quando la gara sarà ripresa. Le penalità di Drive-Through e Stop&Go già assegnate e non ancora scontate, invece, saranno rimosse. Gli avvisi dei track limits del software Real Penalty saranno resettati ed i team ricominceranno con 0 avvisi.

5.6.4 – Full Course Yellow

Nel caso in cui 3 team appartenenti allo stesso centro di simulazione perdano la connessione in contemporanea nell'ultima metà di gara (ultime 6 ore a LeMans), oppure nel caso in cui 3 team appartenenti allo stesso centro di simulazione che ha già causato una bandiera rossa durante lo stesso evento perdano la connessione in contemporanea, oppure nel caso in cui vi sia una disconnessione anche di una sola vettura, verrà attivata la procedura di Full Course Yellow, che obbligherà i piloti a percorrere la pista ad una media di 110Km/h. Le penalità sono gestite in automatico da Real Penalty. La procedura FCY rimarrà attiva per un massimo 20 minuti, oppure fin quando i team coinvolti nella disconnessione siano tutti tornati in pista. Si specifica che, durante il periodo di FCY, è possibile scontare eventuali penalità di Drive-Through e Stop&Go. Ogni centro di simulazione può essere la causa di max. 3 FCY, oltre cui la gara continuerà senza ulteriori interventi.

7.1.1 – Partenza posticipata

Se, dal termine della sessione di qualifiche al momento in cui la Safety Car rientra in PitLane, anche solo un team di un centro di simulazione -che non ha già causato una bandiera rossa- dovesse avere problemi per i quali non sarà possibile prendere concretamente parte alla partenza, sarà esposta la bandiera rossa e l'intera procedura di partenza sarà ripetuta, posticipandola fino al rientro del team in questione o fino al massimo ritardo accumulabile per quell'evento.